

CURSO	Computação (Licenciatura)		TURMA	2024	2º SEMESTRE	
HORÁRIO	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA	SÁBADO
SALA	Bloco 2 Sala 1	Bloco 2 Sala 1	Bloco 2 Sala 1	Bloco 2 Sala 1	Bloco 2 Sala 1	Bloco 2 Sala 1
18:30 – 19:30	PRÁTICA PEDAGÓGICA II	METODOLOGIA CIENTÍFICA	TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO II	MATEMÁTICA DISCRETA	ESTATÍSTICA APLICADA	LEITURA E PRODUÇÃO DE TEXTOS ACADÊMICOS
19:30 – 20:30	PRÁTICA PEDAGÓGICA II	METODOLOGIA CIENTÍFICA	TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO II	MATEMÁTICA DISCRETA	ESTATÍSTICA APLICADA	
20:30 – 21:30	PRÁTICA PEDAGÓGICA II	LEITURA E PRODUÇÃO DE TEXTOS ACADÊMICOS	TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO II	MATEMÁTICA DISCRETA	ESTATÍSTICA APLICADA	
21:30 – 22:30	PRÁTICA PEDAGÓGICA II	LEITURA E PRODUÇÃO DE TEXTOS ACADÊMICOS	TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO II	MATEMÁTICA DISCRETA	ESTATÍSTICA APLICADA	

Componente Curricular	Docente	CH	Créditos	Código	Observação
PRÁTICA PEDAGÓGICA II	ELIANNE BARRETO SABINO	60	4	LCCPP079	PRESENCIAL
METODOLOGIA CIENTÍFICA	ALMIR PANTOJA RODRIGUES	30	2	LCCPP140	PRESENCIAL
LEITURA E PRODUÇÃO DE TEXTOS ACADÊMICOS	ALMIR PANTOJA RODRIGUES	45	3	LCCPP133	PRESENCIAL
TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO II	FELIPE ANDRÉ DA COSTA BRITO	60	4	LCCPP132	PRESENCIAL
MATEMÁTICA DISCRETA	BRÁULIO BRENDO VASCONCELOS MAIA	60	4	LCCPP077	PRESENCIAL
ESTATÍSTICA APLICADA	MAURA DA SILVA COSTA FURTADO	60	4	LCCPP078	PRESENCIAL

CURSO	Computação (Licenciatura)		TURMA	2023	4º SEMESTRE
HORÁRIO	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
SALA	Bloco 2 Sala 2	Bloco 2 Sala 2	Bloco 2 Sala 2	Bloco 2 Sala 2	Bloco 2 Sala 2
18:30 – 19:30	ESTRUTURA DE DADOS	DIDÁTICA PARA O ENSINO DA COMPUTAÇÃO	PSICOLOGIA DA EDUCAÇÃO	ARQUITETURA DE COMPUTADORES	PRÁTICA PEDAGÓGICA IV
19:30 – 20:30	ESTRUTURA DE DADOS	DIDÁTICA PARA O ENSINO DA COMPUTAÇÃO	PSICOLOGIA DA EDUCAÇÃO	ARQUITETURA DE COMPUTADORES	PRÁTICA PEDAGÓGICA IV
20:30 – 21:30	ESTRUTURA DE DADOS	DIDÁTICA PARA O ENSINO DA COMPUTAÇÃO	PSICOLOGIA DA EDUCAÇÃO	ARQUITETURA DE COMPUTADORES	PRÁTICA PEDAGÓGICA IV
21:30 – 22:30	ESTRUTURA DE DADOS	DIDÁTICA PARA O ENSINO DA COMPUTAÇÃO	PSICOLOGIA DA EDUCAÇÃO	ARQUITETURA DE COMPUTADORES	PRÁTICA PEDAGÓGICA IV

Componente Curricular	Docente	CH	Créditos	Código	Observação
ESTRUTURA DE DADOS	FELIPE ANDRÉ DA COSTA BRITO	60	4	LCCPP086	PRESENCIAL
DIDÁTICA PARA O ENSINO DA COMPUTAÇÃO	ELIANNE BARRETO SABINO	60	4	LCCPP089	PRESENCIAL
PSICOLOGIA DA EDUCAÇÃO	PROFESSOR SUBST. (AUREA P. MARTINS)	60	4	LCCPP076	PRESENCIAL
ARQUITETURA DE COMPUTADORES	CARLOS ALBERTO DE ALBUQUERQUE SILVA	60	4	LCCPP087	PRESENCIAL
PRÁTICA PEDAGÓGICA IV	PROFESSOR SUBST. (AUREA P. MARTINS)	60	4	LCCPP090	PRESENCIAL

CURSO	Computação (Licenciatura)		TURMA	2022	6° SEMESTRE	
HORÁRIO	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA	
SALA	Bloco 3 Sala 6		Bloco 3 Sala 6		Bloco 3 Sala 6	
18:30 – 19:30	ENGENHARIA DE SOFTWARE	DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS BASEADOS NA WEB	FUNDAMENTOS DE EDUCAÇÃO A DISTÂNCIA	ACESSIBILIDADE DIGITAL	INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR	
19:30 – 20:30	ENGENHARIA DE SOFTWARE	DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS BASEADOS NA WEB	FUNDAMENTOS DE EDUCAÇÃO A DISTÂNCIA	ACESSIBILIDADE DIGITAL	INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR	
20:30 – 21:30	ENGENHARIA DE SOFTWARE	DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS BASEADOS NA WEB	FUNDAMENTOS DE EDUCAÇÃO A DISTÂNCIA	ACESSIBILIDADE DIGITAL	INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR	
21:30 – 22:30	ENGENHARIA DE SOFTWARE	DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS BASEADOS NA WEB	FUNDAMENTOS DE EDUCAÇÃO A DISTÂNCIA	ACESSIBILIDADE DIGITAL	INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR	

Componente Curricular	Docente	CH	Créditos	Código	Observação
ENGENHARIA DE SOFTWARE	PAULO ROBSON CAMPELO MALCHER	60	4	LCCPP096	PRESENCIAL
DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS BASEADOS NA WEB	JOSÉ AUGUSTO DE SENA QUARESMA	60	4	LCCPP098	PRESENCIAL
FUNDAMENTOS DE EDUCAÇÃO A DISTÂNCIA	ELIANNE BARRETO SABINO	60	4	LCCPP099	PRESENCIAL
ACESSIBILIDADE DIGITAL	ETIENE VAZ DE LIMA	60	4	LCCPP100	PRESENCIAL
INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR	CARLOS ALBERTO DE ALBUQUERQUE SILVA	60	4	LCCPP097	PRESENCIAL

CURSO	Computação (Licenciatura)		TURMA	2021	8º SEMESTRE
HORÁRIO	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
SALA	Bloco 3 Sala 7	Bloco 3 Sala 7	Bloco 3 Sala 7	Bloco 3 Sala 7	Bloco 3 Sala 7
18:30 – 19:30	GERÊNCIA DE PROJETOS	INOVAÇÃO E EMPREENDEDORISMO	GESTÃO ESCOLAR		INTRODUÇÃO À INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL
19:30 – 20:30	GERÊNCIA DE PROJETOS	INOVAÇÃO E EMPREENDEDORISMO	GESTÃO ESCOLAR		INTRODUÇÃO À INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL
20:30 – 21:30	GERÊNCIA DE PROJETOS	INOVAÇÃO E EMPREENDEDORISMO	GESTÃO ESCOLAR		INTRODUÇÃO À INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL
21:30 – 22:30	GERÊNCIA DE PROJETOS	INOVAÇÃO E EMPREENDEDORISMO	GESTÃO ESCOLAR		INTRODUÇÃO À INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

Componente Curricular	Docente	CH	Créditos	Código	Observação
GERÊNCIA DE PROJETOS	JOSÉ AUGUSTO DE SENA QUARESMA	60	4	LCCPP106	PRESENCIAL
INOVAÇÃO E EMPREENDEDORISMO	CIMÉLIO AMARAL PEREIRA	60	4	LCCPP104	PRESENCIAL
GESTÃO ESCOLAR	ETIENE VAZ DE LIMA	60	4	LCCPP105	PRESENCIAL
INTRODUÇÃO À INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	EULÁLIA CARVALHO DA MATA	60	4	SICCP030	PRESENCIAL

Laboratório	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
LabInfo I	Banco de Dados II Carlos Alberto (Sistemas de Informação)	Estruturas de Dados II Koiti Yasojima (Sistemas de Informação)	Introdução à Computação Gráfica Koiti Yasojima (Sistemas de Informação)	Desenvolvimento para Dispositivos Móveis Felipe Brito (Sistemas de Informação)	Técnicas de Programação II Fabrício Garcia (Sistemas de Informação)
	Engenharia de Software Paulo Malcher (Computação)	Engenharia de Software Paulo Malcher (Sistemas de Informação)	Gerência de Projetos José Quaresma (Sistemas de Informação)	Interação Humano-Computador Eulália Carvalho (Sistemas de Informação)	Tópicos Especiais em IA Koiti Yasojima (Sistemas de Informação)
LabInfo II	Estrutura de Dados Felipe Brito (Computação)	Desenvolvimento de Sistemas Baseados na WEB José Quaresma (Computação)	Técnicas de Programação II Felipe Brito (Computação)	Programação Orientada à Objetos Fabrício Garcia (Sistemas de Informação)	Introdução à Inteligência Artificial Eulália Carvalho (Sistemas de Informação)
	Gerência de Projetos José Quaresma (Computação)	Sistemas Operacionais Carlos Jean (Sistemas de Informação)	Outro docente com necessidade!	Outro docente com necessidade!	Estatística Aplicada Maura Furtado (Computação)

**Obs. 1:** Os docentes alocados em laboratórios iguais devem realizar planejamento teórico e prático de suas disciplinas para, em comum acordo, realizarem o revezamento. Exemplo: Numa semana, enquanto ocorre aula prática da disciplina de Banco de Dados II no LabInfo I, está ocorrendo aula teórica da disciplina de Engenharia de Software em sala de aula. Na semana seguinte, há o revezamento;

**Obs. 2:** A dinâmica realizada em observância ao item anterior deve constar no Plano de Ensino do docente e ser posto no SIGAA.